

Processus de maîtrise du développement d'un logiciel de sécurité à TECHNICATOME

- ➔ **Référentiels**
- ➔ **Règles TA et Certification**
- ➔ **Processus – Lignes directrices**
- ➔ **Cycle de développement**
- ➔ **Caractéristiques générales d'un logiciel de sécurité**
- ➔ **Logiciels classés de niveau B - perspectives**

Référentiels

Normes en vigueur dans nos différents domaines d'activité (nucléaire, ferroviaire):

- ➔ **RFS « LOGICIEL » II.4.1.a**
 - ⇒ Logiciels classés de sûreté 1E
 - ⇒ Logiciels classés de sûreté et non classés 1E
- ➔ **CEI 61226 (Classification des systèmes de C.C.)**
- ➔ **CEI 60880 (et 60880-2)**
 - ⇒ Logiciels de catégorie A
- ➔ **CENELEC EN 50128**
 - ⇒ SIL 3,4
 - ⇒ SIL 1,2

Règles TA et Certification

Règles générales de Conception TA

- ➔ **Processus d'étude et de développement d'un logiciel RPG/C06/32**
- ➔ **IT E-G04 « Règles générales de développement des logiciels de niveau A des équipements du contrôle commande des chaufferies nucléaires de propulsion navale »**
- ➔ **IT E-G05 « Règles générales de développement des logiciels de niveau B des équipements du contrôle commande des chaufferies nucléaires de propulsion navale »**

Certificats

- ➔ **ISO 9001 AFAQ,**
- ➔ **EN 50128 SIL 4 CERTIFER (Logiciel PUPITRE du projet CESAR),**
- ➔ **Autorisation de divergence par l'IPSN des chaufferies nucléaires.**

Processus – Lignes directrices (1)

- ➔ **Approche système (Matériel et logiciel)**
 - ⇨ Réutilisation maîtrisée d'éléments de base qualifiés
 - ⇨ Simplicité fonctionnelle et comportementale
- ➔ **Mutualiser les investissements (humains / outils) entre les différents domaines d'activité (transport / nucléaire)**
- ➔ **Processus entièrement planifié et documenté, découpé en phases se concluant par des revues formelles**
- ➔ **Équipe de validation différente de l'équipe de développement,**
- ➔ **Adaptation de l'activité de vérification en fonction du niveau de sûreté du logiciel**

Processus – Lignes directrices (2)

- ➔ **Analyse du retour d'expérience sur les développements**
 - ⇨ Pour déterminer les améliorations à apporter au processus de développement
 - ⇨ Pour vérifier la non régression du processus de développement
 - ⇨ Savoir faire évoluer les méthodes et outils de manière ciblée vis à vis des risques réels et des anomalies rencontrés
- ➔ **Optimiser l'effort de développement d'un système**
 - ⇨ Prise en compte de contraintes économiques de + en + présentes
 - ⇨ Hypertrophier une démonstration (par exemple sur le logiciel) c'est risquer de négliger d'autres aspects
- ➔ **Maîtriser la gestion de configuration des systèmes multi-applications**
 - ⇨ Notion de standard
- ➔ **Veille technologique (universitaires, recherche, autres industriels)**

Cycle de développement (1)

Classique cycle en V

- ➔ **Planification du développement (PQL, PGC, PVL) et règles de développement - documents génériques :**
 - ⇨ Plan de Gestion de Configuration
 - ⇨ Règles de spécification
 - ⇨ Architecture générique et de règles conception
 - ⇨ Règles de codage (sous-ensemble du C-ANSI)
- ➔ **Spécification semi-formelle du logiciel (méthode SA-RT, Outil TeamWork),**
- ➔ **Conception semi-formelle (méthode SD, Outil TeamWork),**
 - ⇨ Architecture du logiciel – Composants fonctionnels, dictionnaire des données, flots de contrôle et flots de données
 - ⇨ Description des composants élémentaires Modules / Actions
- ➔ **Génération automatique depuis le modèle SD et Codage des actions (chaîne Microtec C-ANSI),**

Cycle de développement (2)

Activités de vérification et tests

- ➔ **Indépendance individuelle de toute activité de vérification et test**
- ➔ **Vérifications des documents (plans, spécifications, conception préliminaire, spécifications et résultats des tests...)**
- ➔ **Vérifications des composants logiciels – conception détaillée et code source**
 - ⇨ Vérification manuelle formalisée (grilles de contrôle)
 - ⇨ Métriques de complexité (Logiscope Code-Checker)
 - ⇨ Respect règle de codage (Logiscope Rule-Checker)
- ➔ **Tests unitaires**
 - ⇨ Test boîte noire sur machine hôte ET cible (ATTOL Unitest)
 - ⇨ Mesure de couverture structurelle (ATTOL Coverage)
- ➔ **Intégration du logiciel sur le calculateur cible (émulateur + banc de test semi-automatique ATLG),**
- ➔ **Validation du logiciel sur le calculateur cible (ATLG)**
 - ⇨ Équipe indépendante de celle de développement

Cycle de développement (3)

Activités transverses

- ➔ **Suivi du développement des composants logiciels assuré par un jeu de fiches**
- ➔ **Gestion en configuration des composants et articles du logiciel dès la phase d'intégration (outil Continuous)**
- ➔ **Revue formelles de fin de phase (planification, spécification, conception, réalisation, intégration, validation)**
- ➔ **Réalisation de matrices de traçabilité entre les produits des phases**

Caractéristiques générales d'un logiciel de sécurité (1)

- ➔ **Faible niveau de complexité**
 - ⇒ Taille limitée (10000 a 15000 lignes de code source)
 - ⇒ Simplicité du comportement (déterminisme)
 - ➔ Application essentiellement « sans état »
 - ➔ Asynchronisme par rapport aux événements externes
 - ➔ Mono tâche cyclique contrôlée par un Chien de garde indépendant
 - ➔ Actions séquentielles « déterministes »
 - ➔ ITs utilisables de manière bornée et sans synchronisation avec le cycle de base
- ➔ **Pas de composants COTS, ou alors dans un cadre de contraintes sévères (notamment pas de système d'exploitation ou moniteur temps réel)**

Caractéristiques générales d'un logiciel de sécurité (2)

- ➔ **Logiciel de base / logiciel d'application**
 - ⇒ **Composants de base réutilisés:**
 - ➔ Gestion matériel carte CSG,
 - ➔ Gestion cartes d'interface sur bus sécurisé,
 - ➔ Traitements utilitaires communs.
- ➔ **Mécanismes de surveillance (logiciels et matériels):**
 - ⇒ Surveillance des chemins d'exécution
 - ⇒ Programmation défensive
 - ⇒ Traitements en « 2 bords » (partitionnement de la mémoire et vote des données redondantes)
 - ⇒ Intégrité du logiciel (Checksum et code de Hamming)

Logiciels classés de niveau B - perspectives

- ➔ **Référentiel :**
 - ⇒ IT E-G05
 - ⇒ RFS
- ➔ **Technologie à base de COTS :**
 - ⇒ Matériels cible standards
 - ⇒ O.S. temps réel
- ➔ **Approche orientée objet :**
 - ⇒ UML
 - ⇒ C++
- ➔ **Génération automatique de code**